

ใบงานที่ 1.2 วงจรชีวิตข้อมูล (Data Life Cycle)

ชื่อ-นามสกุล ชั้น เลขที่

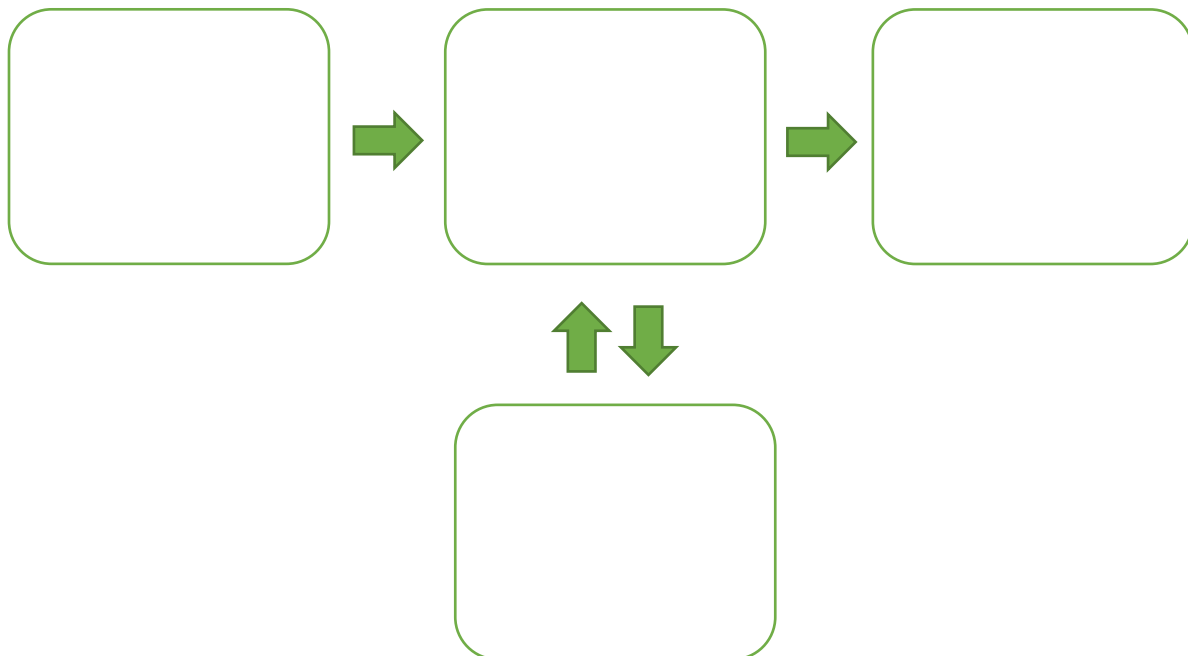
คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกตัวอย่างกิจกรรมที่ทำกับคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์ดิจิทัลในชีวิตประจำวัน 1 ตัวอย่าง (เช่น การพิมพ์ชื่อตัวเอง, การบันทึกรูปภาพที่ถ่าย, การเปิดเพลงฟัง, การเล่นเกมง่ายๆ) แล้ววาดแผนภาพและอธิบายขั้นตอนการทำงานของข้อมูลตาม "วงจรชีวิตข้อมูล" (Input -> Process -> Output -> Storage) ลงในช่องว่างที่กำหนดให้ โดยเขียนอธิบายสั้นๆ ในแต่ละขั้นตอนด้วยคำพูดของตนเอง

ทบทวน

- **Input (รับเข้า)** ข้อมูลหรือคำสั่งที่เราป้อนเข้าสู่คอมพิวเตอร์
- **Process (ประมวลผล)** การที่คอมพิวเตอร์นำข้อมูลที่รับเข้ามาไปคิด คำนวณ หรือจัดการ
- **Output (แสดงผล)** ผลลัพธ์ที่คอมพิวเตอร์แสดงออกมาให้เราเห็น ได้ยิน หรือสัมผัสได้
- **Storage (จัดเก็บ)** การเก็บข้อมูลหรือผลลัพธ์ไว้ในคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในภายหลัง

กิจกรรมที่นักเรียนเลือก

วาดแผนภาพวงจรชีวิตข้อมูล



บันทึกคำอธิบายในแต่ละขั้นตอน

ขั้นตอนที่ 1 Input (รับเข้า) อธิบายว่า "เราป้อนข้อมูลหรือคำสั่งอะไรเข้าไปในคอมพิวเตอร์/อุปกรณ์ ด้วยวิธีไหน" (เช่น พิมพ์ตัวอักษรด้วยคีย์บอร์ด, แตะหน้าจอ, คลิกเมาส์, พูดใส่ไมโครโฟน)

ขั้นตอนที่ 2 Process (ประมวลผล) อธิบายว่า "คอมพิวเตอร์/อุปกรณ์ทำอะไรกับข้อมูลที่เราป้อนเข้าป้อนนั้น" (เช่น คอมพิวเตอร์นำตัวอักษรไปเรียงกัน, คำนวณตัวเลข, จัดการไฟล์รูปภาพ)

ขั้นตอนที่ 3 Output (แสดงผล) อธิบายว่า "ผลลัพธ์ที่ได้ออกมาเป็นอย่างไร และเราเห็นหรือรับรู้ผลลัพธ์นั้นได้จากที่ไหน" (เช่น เห็นตัวอักษรบนจอ, ได้ยินเสียงจากลำโพง, เห็นภาพบนหน้าจอ, ได้เอกสารที่พิมพ์ออกมา)

ขั้นตอนที่ 4: Storage (จัดเก็บ) อธิบายว่า "เราเก็บข้อมูลหรือผลลัพธ์นี้ไว้ที่ไหนในคอมพิวเตอร์/อุปกรณ์ เพื่ออะไร" (เช่น บันทึกเป็นไฟล์งานในเครื่อง, เก็บรูปภาพไว้ในหน่วยความจำโทรศัพท์เพื่อเปิดดูภายหลัง)
