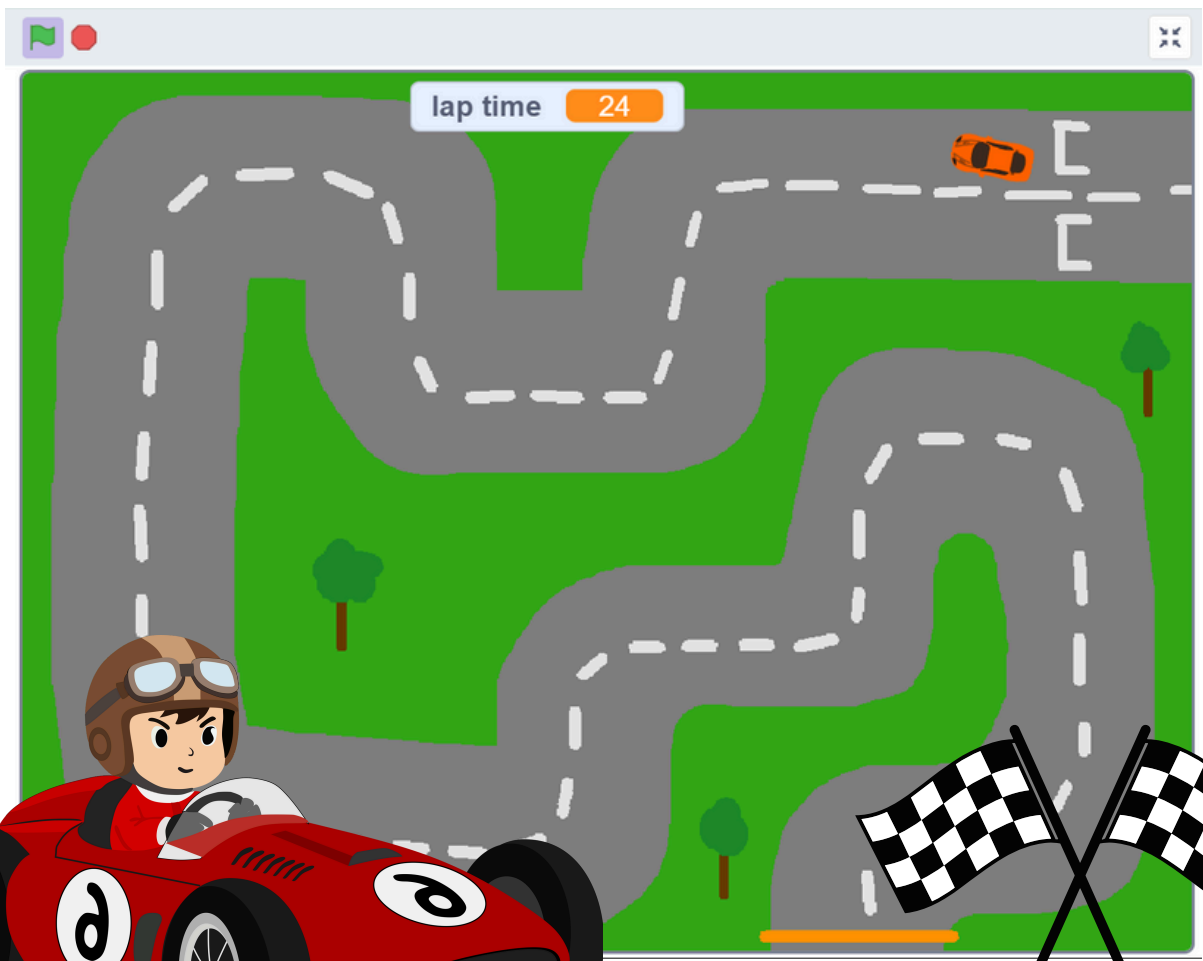


SCRATCH

TEACH  
CODE

RACING CAR

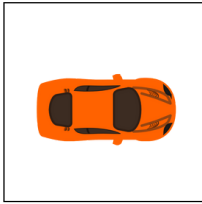
# ရွာလမ်း



# ลิงก์โปรแกรม

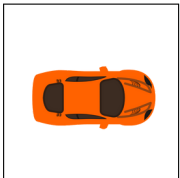
<https://scratch.mit.edu/projects/1271634347>

## ตัวละคร



Racing car

## พื้นหลัง



Racing car

```
when clicked
  point in direction -90
  go to x: 216 y: 144
  repeat until touching color ?
  if key right arrow pressed? then
    turn 2 degrees
  if key left arrow pressed? then
    turn -2 degrees
  if key up arrow pressed? then
    move 2 steps
  if key down arrow pressed? then
    move -2 steps
  if touching color ? then
    go to x: 216 y: 144
  stop all
```

### คำอธิบาย:

- เมื่อเริ่มเกม (คลิกธง):
  - หันไปทางซ้าย (ทิศทาง -90)
  - ไปที่ตำแหน่ง (x: 216, y: 144)
- ในลูป "repeat until":
  - รอจนกว่าจะสัมผัสสีที่กำหนด (สีที่เลือกในบล็อก)
- การควบคุมทิศทาง:
  - ถ้ากดปุ่มลูกศรขวา: ตัวละครจะหมุนไป 2 องศา
  - ถ้ากดปุ่มลูกศรซ้าย: ตัวละครจะหมุนไป -2 องศา
  - ถ้ากดปุ่มลูกศรขึ้น: ตัวละครจะเคลื่อนที่ไป 2 ก้าว
  - ถ้ากดปุ่มลูกศรลง: ตัวละครจะเคลื่อนที่ไป -2 ก้าว
- ถ้าสัมผัสสี:
  - ตัวละครจะกลับไปตำแหน่ง (x: 216, y: 144)
- หยุดการทำงานทั้งหมด:
  - เมื่อสัมผัสสี ตัวละครจะหยุดการทำงานทั้งหมด

ทดสอบโปรแกรม





Racing car

```
when green flag clicked
  set lap time to 0
  forever loop
    change lap time by 1
    wait 1 seconds
```

คำอธิบาย:

เมื่อเริ่มเกม (คลิกธง) ตัวแปร lap time จะเริ่มต้นที่ 0 และจะเพิ่มขึ้นทุก 1 วินาที.